**Anonymous Functions**

Masih ingatkah Anda dengan materi *function* dan cara membuatnya? Seperti yang kita tahu, untuk mendeklarasikan sebuah fungsi kita perlu mendefinisikan nilai kembalian dan juga nama fungsinya.

1. int sum(int num1, int num2) {
2. return num1 + num2;
3. }

Kebanyakan fungsi pada Dart memiliki nama seperti sum(), main(), atau print(). Pada Dart kita bisa membuat fungsi yang tidak bernama alias *nameless* atau *anonymous*. *Anonymous function* ini juga dikenal dengan nama ***lambda***.

Untuk membuat *lambda* atau *anonymous function* kita cukup menuliskan tanda kurung untuk menerima parameter dan *body function*-nya.

1. void main() {
2. (int num1, int num2) {
3. return num1 + num2;
4. };
5. }

Lalu bagaimana kita bisa menggunakan fungsi tersebut? Seperti yang telah dijelaskan sebelumnya bahwa *function* adalah *first-class citizen*, maka fungsi juga merupakan sebuah objek yang bisa disimpan ke dalam variabel. Kita bisa menggunakan *keyword* var atau secara eksplisit menggunakan tipe data Function.

1. void main() {
2. var sum = (int num1, int num2) {
3. return num1 + num2;
4. };
6. Function printLambda = () {
7. print('This is lambda function');
8. };
9. }

Untuk memanggilnya kita bisa langsung memanggil nama variabelnya seperti berikut:

1. printLambda();
2. print(sum(3, 4));

Selain itu *lambda* juga mendukung *function expression* untuk membuat kode fungsi menjadi lebih ringkas dengan memanfaatkan *fat arrow* (=>).

1. var sum = (int num1, int num2) => num1 + num2;
2. Function printLambda = () => print('This is lambda function');